**Objetivo:**

Aprender de manera didáctica, participativa, divertida y entretenida. El objetivo de estos espacios educativos es facilitar el aprendizaje y brindarle a los estudiantes y los docentes las herramientas didácticas para el proceso de enseñanza y aprendizaje. Las cuales se utilizan para guardar o informar sobre algún contenido interactivo importante, interesante o de relevancia para los usuarios.

**Alcances:**

Esta página es completamente enfocada a la UADY al igual que a los nuevos integrantes de las facultades, por el momento los alcances que se desea tener son directamente educativos, de análisis y educativos. También se apoya a las personas que están dentro, para desarrollar competencias conforme se van compartiendo, intercambiando y dando información entre los participantes.

**Limitaciones:**

Debido a que solo es enfocado a la UADY, en este existe el debate abierto sobre la contribución de los juegos al desarrollo de ciertas capacidades, habilidades o maestrías. Algunas personas piensan que no tienen un efecto duradero, que únicamente sirven de distracción momentánea.

**Cliente:**

Estará dirigido a los maestros y alumnos de la UADY.

**Innovación:**

Es una página educativa y que tenga un diseño atractivo para que los alumnos o maestros logren aprender y de cierta manera entretenerse mientras se logra obtener un aprendizaje rápido.